



Kaleidoskop

ANGEBOTE

2. SEMESTER SCHULJAHR 2021/2022

Kunst mit Kids

Inhalt:

- ...Ein Haus bauen wie Hundertwasser
- ...Ein Bild malen wie Miro
- ...Eine Skulptur gestalten wie Giacometti
- ...Eigene Kunstwerke kreieren
- ...malen, kleistern, werken, kleben, filzen, tonen
- ...Miteinander das Kunsthaus in Zürich besuchen

Du bringst mit:

- ...Kreativität, Ausdauer, Freude an schönen Dingen
- ...Freude am Arbeiten und Gestalten mit den Händen
- ... die Bereitschaft selbständig und sorgfältig zu arbeiten und zum Material Sorge zu tragen

Zielgruppe: 2.-4. Klasse

Ziele: Verschiedene Techniken und Künstler kennenlernen, Eigene Kunstwerke kreieren, eine kleine Ausstellung organisieren



AB IN DEN ZIRKUS!



Inhalt:

- Du erlernst eine Form des Jonglierens
- Wir balancieren, turnen und lachen - ganz wie im Zirkus!
- Du entscheidest dich für ein Turngerät und wirst zur Artistin

Du bringst mit:

- Freude an der Bewegung mit deinem Körper
- Freude am Jonglieren, dem Balancieren und der Akrobatik
- Ausdauer zum Erlernen neuer, schwieriger Bewegungsabläufe

Zielgruppe:

- Schülerinnen und Schüler der 2. bis 6. Klasse

Unser Ziel:

- Du kannst Jonglieren - Muss nicht mit drei Bällen sein! ;)
- Du kannst eine Zirkusnummer, auf dem Gerät deiner Wahl, vorzeigen.





Basteln mit Holz

Inhalt:

- Wir basteln verschiedene Sachen aus Holz nach Anleitung.
- Wir entwickeln nach eigenen Ideen und Wünschen selber Pläne und bauen dann das Objekt in 3D aus Holz.
- Dazu suchen wir nach geeigneten Lösungen und eine ansprechende Gestaltung.
- Wir schreiben auf, welche Materialien wir dafür brauchen.



Du bringst mit:

- Du bist ein begeisterungsfähiger Bastler oder eine begeisterungsfähige Bastlerin.
- Du hast Freude am Planen und Zeichnen, am Sägen und Schleifen, am Schrauben und Kleben.
- Du arbeitest gerne mit Holz, Recycling-Material und Werkzeug.
- Du hast gute Ideen, Fantasie und arbeitest gerne kreativ.
- Du bist handwerklich geschickt oder willst es werden.

Zielgruppe:

4. oder 5. oder 6. Klasse

Ziele:

- Du genießt es, mit den Händen zu arbeiten.
- Du hast Freude an den fertigen Sachen aus Holz.
- Du bist stolz auf dein eigenes Projekt, das du selber entworfen und gebaut hast.



Basteln mit Naturmaterialien

Kinder und Natur



Du magst es in der Natur zu sein

Du bastelst gerne

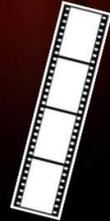
Du sammelst gerne Fundstücke aus der Natur und
du möchtest deine Zeit nutzen, um kreativ zu sein



STEIACHER FILMSTUDIO

INHALT:

- DU ERFÄHRST, WAS ALLES HINTER DER PRODUKTION EINES FILMS ODER EINER FERNSEHSENDUNG STECKT
- DU LERNST VERSCHIEDENE ARTEN VON FILMEN KENNEN
- DU DREHST SELBST VIDEOS UND ERFÄHRST, AUF WAS DU DABEI ACHTEN MUSST
- DU LERNST, DEINE VIDEOS ZU SCHNEIDEN UND ZU VERTONEN



DU BRINGST MIT:

- FREUDE DARAN, VOR ODER HINTER DER KAMERA ZU STEHEN
- INTERESSE AN FILM UND FERNSEHEN
- EIN HÄNDCHEN FÜR TECHNIK
- NEUGIER UND VIELE EIGENE IDEEN!

ZIELGRUPPE: 4. - 6. KLASSE

ZIEL: DU ARBEITEST AN DEINEM EIGENEM VIDEOPROJEKT UND KANNST DIESES AM SCHLUSS DEM PUBLIKUM VORFÜHREN.

Bauen - Staunen - Verstehen

Du wirst in kleinen Gruppen Pläne und Anleitungen lesen und mit unterschiedlichen Bausteinen eine Maschine oder ein Modell bauen. Durch das selbstständige Bauen lernst du neue technische Besonderheiten kennen. Wenn du alles richtig zusammenbaust, stehst du am Ende vor deinem eigenen kleinen technischen Wunder.

Das bringst du mit:

- Geduld
- selbstständig Anleitungen lesen
- Konzentration und Ausdauer
- Flinke Hände
- Freunde an Gruppenarbeiten
- Gute Vorstellungskraft

Zielgruppe: 3. - 6. Klasse

Unser Ziel:

Du kannst Anleitungen lesen und verstehen, so ein eigenes Modell bauen und erklären, wie dein Modell funktioniert.

GAME-ENTWICKLUNG



INHALT

In diesem Kurs lernst du die Grundlagen dazu wie man ein Game entwickelt. Du erfindest eine einfache Geschichte und programmierst dein eigenes Game mit Scratch.

DAS BRINGST DU MIT

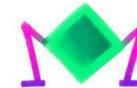
- ★ Interesse an Videospiele
- ★ Interesse an Informatik
- ★ Kreativität

ZIELGRUPPE

- ★ 4. - 6. Klasse

ZIELE

Du entwickelst dein eigenes Game und stellst es am Schluss vor.





Inhalt:

- Wir basteln verschiedene Instrumente aus einfachen Materialien, die es in fast jedem Bastelschrank gibt.
- Wir werden verschiedene Lieder üben und uns selber mit den Instrumenten begleiten.
- Du wirst verschiedene Instrumente kennenlernen.
- Am Schluss werden wir einen kleinen Auftritt planen, bei welchem wir unsere Instrumente vorstellen werden.



Du bringst mit:

- Freude an der Musik
- Freude am Singen
- Bastelbegeisterung
- Interesse, verschiedene Instrumente und deine Stimme genauer kennenzulernen.



Zielgruppe:

2. Klasse bis und mit 5. Klasse

Unser Ziel:

Unser Ziel ist es verschiedene Instrumente zu basteln und dann gemeinsam zu musizieren. Wir werden zum Schluss eine kleine Aufführung planen, damit wir unsere selbsterbauten Instrumente vorzustellen können.



Just-Community

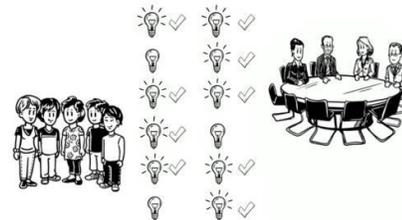


Kinder OK

– Jetzt erst recht!

Inhalt:

- Bilde und vertrete **deine Meinung** und die **deiner Klasse!**
- **Überzeuge** andere Kinder und Lehrpersonen von deinen Ideen.
- Was ist **Politik** und was/wer macht sie?
- Nutze das Kinder-OK, damit du das Steiacher **aktiv mitgestalten** kannst.
- Lerne vor vielen Menschen zu sprechen.
- Sei kreativ, beim Präsentieren oder beim Gestalten von Plakaten.



Du bringst mit:

- Gutes Auftreten
- Interesse am Diskutieren
- Wunsch das Steiacher mitzugestalten und mitzureden bei kleinen und grossen Entscheidungen

Zielgruppe: 3. -6. Klassen

Ziele:

Das Steiacher wird durch deinen Einsatz ein besserer Ort für Kinder und Lehrpersonen.

Du lernst dir eine Meinung zu bilden, vertreten und Andere davon zu überzeugen.

Du arbeitest in einer Gruppe aktiv mit.

Lesespuren erfinden

INHALT



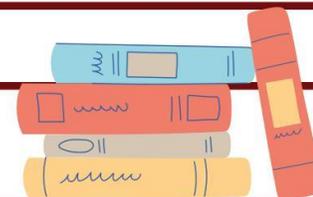
- Du liest verschiedene Lesespuren.
- Du schreibst deine eigene Lesespur und zeichnest passende Bilder/Karten dazu.
- Du digitalisierst deine Lesespur am Computer.

DU BRINGST MIT

- Freude am Lesen, Schreiben und Knobeln
- Kreativität

ZIELGRUPPE

3. – 6. Klasse



ZIELE

- Ideen sammeln, sortieren und in einer logischen Reihenfolge aufschreiben.
- Eine Lesespur mit verschiedenen Wahlmöglichkeiten schreiben und digitalisieren.

Das königliche Spiel

Inhalt:

- Schach, seit Jahrhunderten gespielt und immer noch total interessant!
- Du kennst das Spiel noch nicht? Dann lernst du, wie sich die verschiedenen Figuren bewegen, und wieviel sie Wert sind.
- Du kennst Schach? Dann lernst du Zusammenhänge und Strategien kennen, die dir helfen, besser Schach zu spielen.
- Du magst Rätsel? Super, Schachrätsel helfen uns nämlich dabei, das Spiel besser zu checken.



Du bringst mit:



- Du magst Spiele, bei denen du denken musst.
- Dich interessiert, wie du deine 'Armee' besser aufstellst, als dein Gegner.
- Du hast vielleicht schon von Magnus Carlson – dem Schachweltmeister – oder von Alireza Firouzja – einem 18-jährigen Schachwunder – gehört, und

möchtest verstehen, was die mit ihren Schachfiguren anstellen...

Zielgruppe:

Zweite bis sechste Klasse

LEARN HOW TO THINK



PLAY CHESS

Ziele:

Wir spielen gegeneinander und gegen die Maschinen (Computer).
Wir spielen mit Gefühl und Verstand.
Wir geben auf dem Spielfeld alles, um zu siegen, bleiben aber auch wenn wir verlieren fair.



von Hand gestalten

Inhalt:

In diesem Kurs geht es darum, dass du alte und neue, coole und schöne Schriften zu schreiben, gestalten und zeichnen lernst.

- Du lernst alte Schriften kennen und schreibst mit alten Schreibzeugen und Tintenfässchen auf Pergament und Papyrus. Du erfindest und schreibst Geheimschriften.
- Du lernst die Kunst des Hand Letterings kennen und gestaltest damit Worte und Sprüche.
- Du malst und gestaltest deine eigenen Graffitis.



Du bringst mit:

- Du magst Zeichnen und Gestalten.
- Du bist kreativ.
- Du arbeitest gerne exakt und genau.
- Dich interessieren verschiedene Schriften.



Zielgruppe:

4. – 6. Klasse

Ziele:

Du kreierst deinen eigenen Bilder und Karten mit verschiedenen schönen Schriften und darfst am Schluss das Schönste einrahmen.

TOP PAY
Answering Service Experienced
Evening Shift. CR5

Januar 2022 **Nachrichten von Heute** Ausgabe #0
Aktuelle Nachrichten des Steiachers

Schüler*innenzeitung-AG: Als Reporter/in unterwegs

Kennst du immer den neuesten Klatsch und Tratsch des Steiachers? Wolltest du schon immer einmal ein Reporter*in sein oder ein Interview durchführen? Machst du gerne spannende Fotos, zeichnest gerne Comics, oder schreibst gerne Witze und Rätsel? Dann bist du hier genau richtig und gehörst in das Redaktionsteam der Schüler*innenzeitung.

Ziel: Du weißt, welche Vorbereitungen und Inhalte es braucht, um eine spannende Zeitung zu erstellen und setzt deine eigenen Ideen gemeinsam mit dem gesamten Reporterteam in die Tat um.



Offen für: 4.- 6. Klasse

PLUMBER Repair Salesmen. Exp. Preferably married. Santa Monica or

Dan
Conduct of Caron
333

★ Lay
Now WAT
Orange La.

Retired ant E
trial grow
\$800

★ Pr
Exp. Long
ver \$



SPORTSPIELE ERLEBEN UND SELBER ERFINDEN

**Liebst du Sport und das Spielen mit dem Ball?
Dann Bist du hier genau richtig!**



Wir spielen viele verschiedene Sportspiele,
lernen verschiedene Techniken und entwickeln selbst
neue Sportspiele (inkl. Reglemente).
Im Teamsport ist das faire und kollegiale Miteinander sehr
wichtig

Was du gerne machen sollst:

- Freude haben am Bewegen
- Das Teamwork mögen
- Gerne sportlichen Einsatz geben
- Kreativ neue Spiele erfinden wollen
mit eigenen Spielanleitungen (Reglemente)



Zielgruppe: 3.-6. Klassen (ca. 16 Kinder)

Was wir erreichen wollen:

- Sportspiele kennen lernen (erleben)
- Sportspiele selber erfinden (entwickeln)
- Kreativität im Spiel und bei der Spielgestaltung fördern
- Koordinative und kognitive Fähigkeiten fördern
(Spielintelligenz, räumliche und visuelle Wahrnehmung,
körperliche Belastbarkeit und Einsatzmöglichkeiten, ...)
- Teamfähigkeit fördern (gemeinsam zum Erfolg)
- Spass haben





Theater

Inhalt:

Wir improvisieren, spielen frei zu verschiedenen Themen und drücken unterschiedliche Gefühle aus. Wir stellen kleine Geschichten dar und schlüpfen in verschiedene Rollen.

Du bringst mit:

Du spielst gerne Theater oder möchtest es mal ausprobieren.

Du bist ein Teamplayer und hast Lust, Teil einer Gruppe zu sein.

Du bist mutig und kreativ oder möchtest noch mutiger und kreativer werden.

Ziele:

Du kannst vor anderen sicher auftreten. Du verbesserst deine Sprache und deinen Ausdruck. Als Gruppe spielt ihr eure eigene Geschichte oder mehrere kleine Geschichten vor Publikum.

Zielgruppe: 2. Bis 6. Klasse

Villa Holzkiste

Verwandle Holzkisten in eine Traumvilla, die Deine Wünsche von schönem Wohnen erfüllt. Lass Deiner Fantasie freien Lauf.

- werde ein Bauprofi
- benutze Holz, Stoff, Pappe, Papier, Perlen und vieles mehr
- säge, schneide, male oder klebe dich zu Deiner Villa
- finde heraus, wie Du gerne wohnen möchtest



Hast Du Ideen für dein eigenes Zimmer?

Wenn ja, melde Dich an!



Bist Du neugierig?



Bastelst Du gerne?

Zielgruppe: 3.bis 6. Klasse

Ziel: Mit deinem neuen Wissen über Baustile, Materialien und Techniken eine tolle Traumvilla zu bauen.

Wir erleben den Wald!



Inhalt:

Achtung: Unser Kurs startet um 12.10 auf dem Pausenplatz.

- Feuer machen und gemeinsam Zmittag essen im Wald
- Gemeinsam spielen und sich bewegen
- Wir durchstreifen den Brüttiseller-Wald und entdecken ihn und seine Bewohner
- Im Frühling Essbares im Wald sammeln und über dem Feuer zubereiten
- Du entscheidest, was dich interessiert und was du erforschen möchtest

Du bringst mit:

- Du bist gerne im Wald egal bei welchem Wetter
- Du bewegst dich gerne
- Du interessierst dich für die Natur
- Du arbeitest gerne in einer Gruppe
- Du machst gerne Feuer und isst im Wald



Zielgruppe: 2.-6. Klasse

Ziele: Du kennst den Brüttiseller-Wald und seine Bewohner besser. Du hast deine Gedanken, Ideen und Fragen eingebracht.



Bist du motiviert nicht nur zuzuhören,
sondern selbst etwas zu unternehmen?

→ Dann bist du genau richtig!

Du lernst rund um das Thema Abfall:

- welche Arten von Abfall gibt es?
- wie kannst du Abfall verhindern?

Was wir im Projekt machen:

Ausflüge



Essen zubereiten



Bastel



reparieren



2. bis 4. Klasse



ABFALL?





Pflanzenkunde und Gärtnern

Inhalt:

Willst du mehr über einheimische und tropische Pflanzen erfahren, selber Gemüse / Früchte ziehen und diese im Sommer ernten?

Mitbringen:

Nichts, ausser Interesse und Freude an der Natur. ☺

Ziele:

Du lernst einheimische, wie auch tropische Pflanzen kennen. Du weisst, wie man einige dieser Pflanzen vermehren und züchten kann und lernst dabei, genau zu beobachten.

Geeignet für Kinder von der 2. bis zur 6. Klasse